



## SOFTWARE TOPBASIC

---

GUIA PRÁTICO – FERRAMENTA INACESSÍVEL

## Sumário


1. Acessar a Ferramenta Inacessível .....	3
2.1 Cálculo com Altura do Prisma .....	5
2.2 Cálculo sem Altura do Prisma .....	6

## 1. Acessar a Ferramenta Inacessível

1. Na tela inicial, pressione a tecla **7 - MENU**;

MENU	1/4	
F1: TOP CAMPO		
F2: COLETA DADOS		
F3: LOCACAO		P↓

2. Em **MENU**, pressione a tecla **F4 - P↓** para acessar a página 2. Pressione a tecla **F2: PROGRAMAS**;

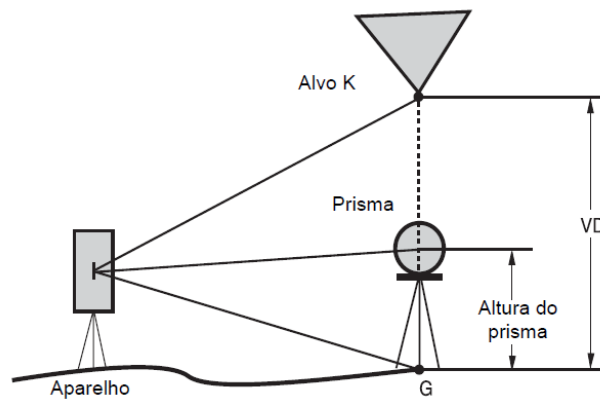
MENU	2/4	
F1: GERENCIA MEM.		
F2: PROGRAMAS		
F3: ILUMINACAO		P↓

3. Pressione a tecla **F1: INACESSIVEL**;

PROGRAMAS	1/2	
F1: INACESSIVEL		
F2: DIST./DESNIV		
F3: COTA		P↓

## 2. Ferramenta Inacessível

A ferramenta inacessível é utilizada para obter a elevação de um ponto onde não é possível a instalação de um prisma para a medição direta. Dessa forma, deve-se posicionar o prisma em qualquer ponto na linha vertical do alvo, em seguida siga os passos descritos abaixo:



1. Na tela inicial da ferramenta, escolha se a medição será realizada inserindo ou não a altura do prisma:

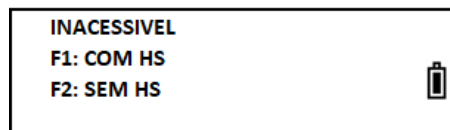
**F1: COM HS** – (inserindo a altura do prisma)

**F2: SEM HS** – (não inserindo a altura do prisma)

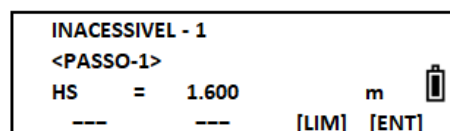
MENU	1/4
F1: TOP CAMPO	
F2: COLETA DADOS	
F3: LOCACAO	P↓

## 2.1 Cálculo com Altura do Prisma

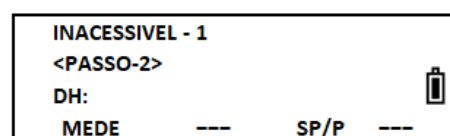
1. Na tela **INACESSIVEL**, pressione a tecla **F1: COM HS**;



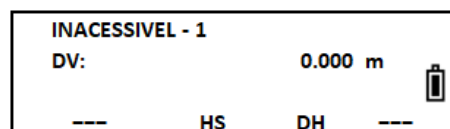
2. Insira a altura do bastão onde o prisma está instalado e pressione a tecla **F4 – ENT**;



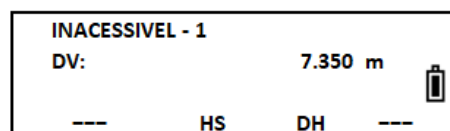
3. Colime no prisma e pressione a tecla **F1 – MEDE**;



4. Após realizada a medição, será exibida a tela com o valor da diferença de nível (**DV**), ela será apresentada com o valor **zero**;



5. Com o movimento horizontal da estação travado, movimente a luneta para mirar no ponto de interesse, será exibida a altura que o ponto está em relação ao solo;



6. Caso deseje alterar a altura do sinal e realizar uma nova medição, pressione a tecla **F2 – HS**;

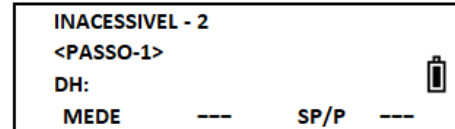
7. Caso deseje realizar a medição de distância novamente, pressione a tecla **F3 – DH**.

## 2.2 Cálculo sem Altura do Prisma

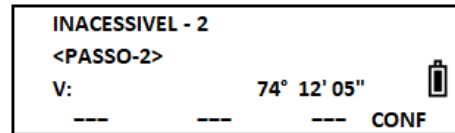
1. Na tela **INACESSIVEL**, pressione a tecla **F2: SEM HS**;



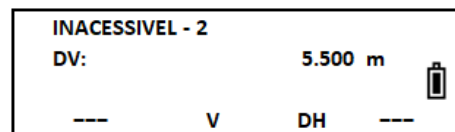
2. Colime no prisma e pressione a tecla **F1 – MEDE**;



3. Será exibida a imagem ao lado com o valor do ângulo vertical. Pressione a tecla **F4 – CONF** para que seja exibido o valor da cota de onde a luneta está apontada;



4. Com o movimento horizontal da estação travado, movimente a luneta para mirar no ponto de interesse, será exibida a altura que o ponto está em relação ao solo;



5. Se desejar fazer novamente a leitura ou ler outro ponto, pressione a tecla **F3 – DH**;